



irfu



Présentation générale d'EPICS


Stéphane TZVETKOV

stephane.tzvetkov@cea.fr



Sommaire

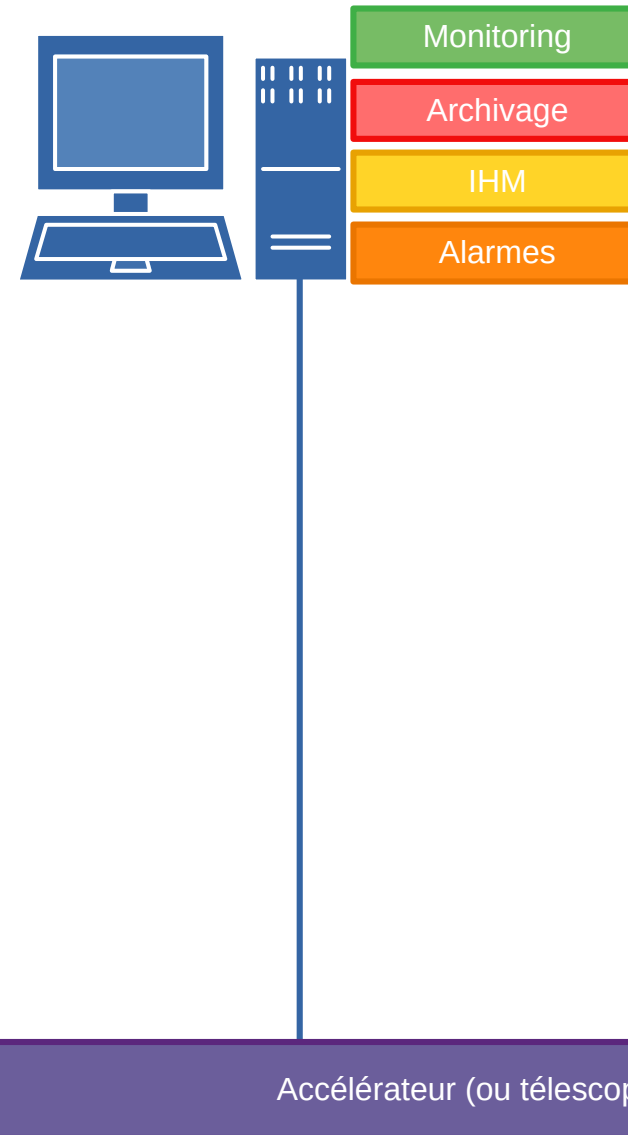
1. Pourquoi ? Comment ça fonctionne et à quoi ça ressemble ?
2. Avantages et inconvénients
3. Nouveautés de la communauté
4. Perspectives



1 ■ Pourquoi ? Comment ça fonctionne et à quoi ça ressemble ?

EPICS expliqué rapidement/simplement,

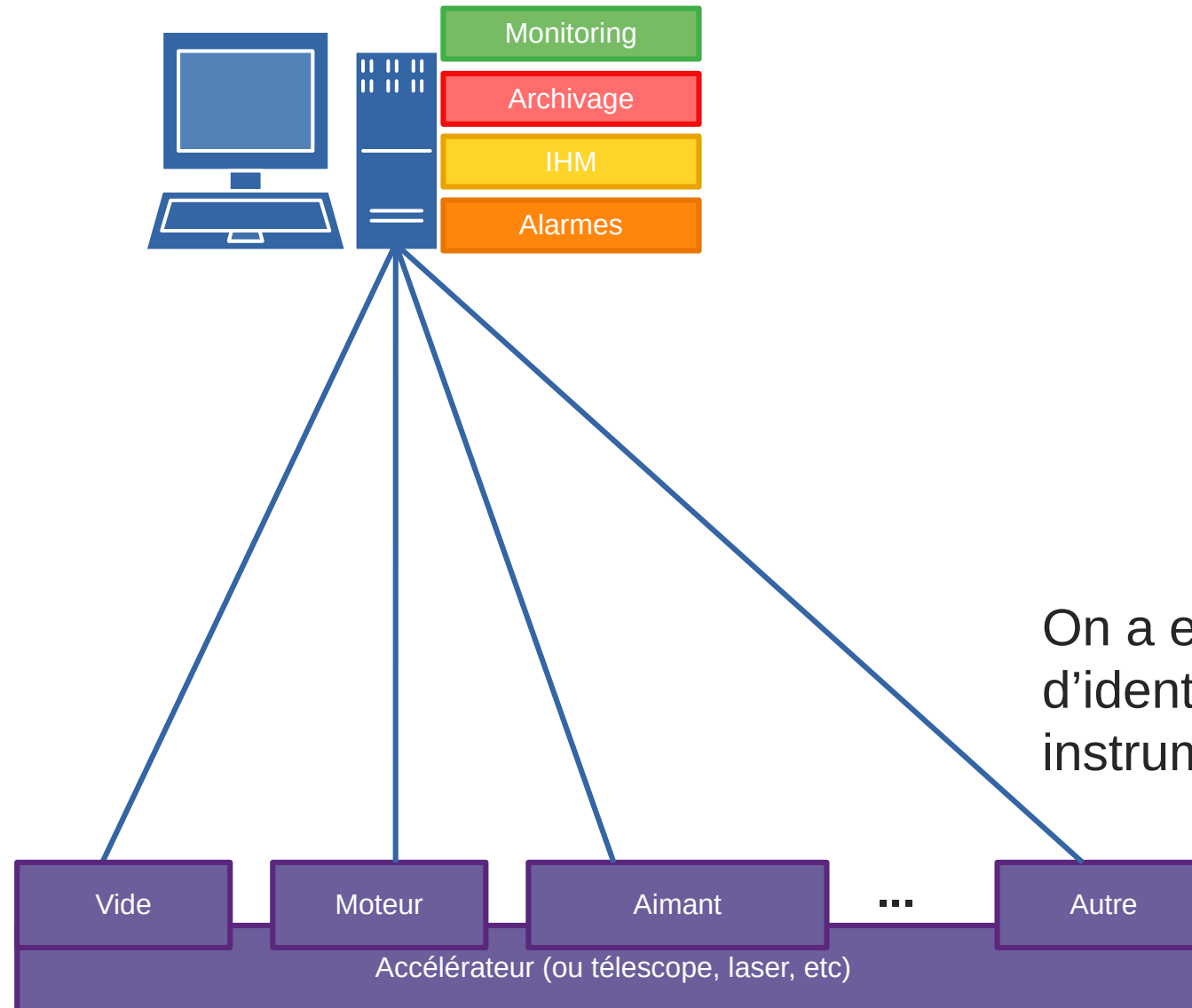
Point de départ



On souhaite piloter une installation.

Pour cela on a déjà besoin de plusieurs services clients...

+ les instruments

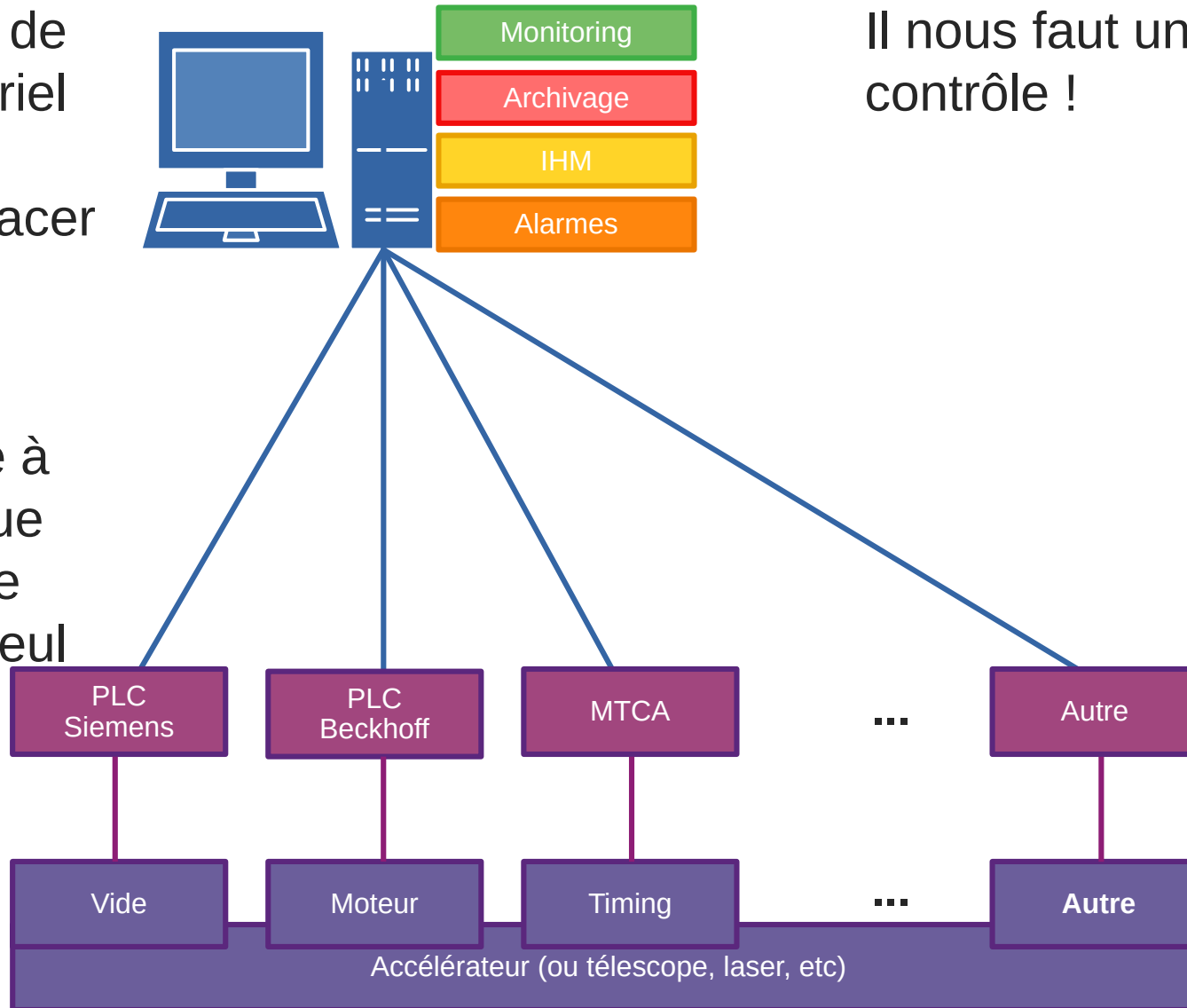


On a ensuite besoin
d'identifier clairement les
instruments à piloter.

+ les équipements

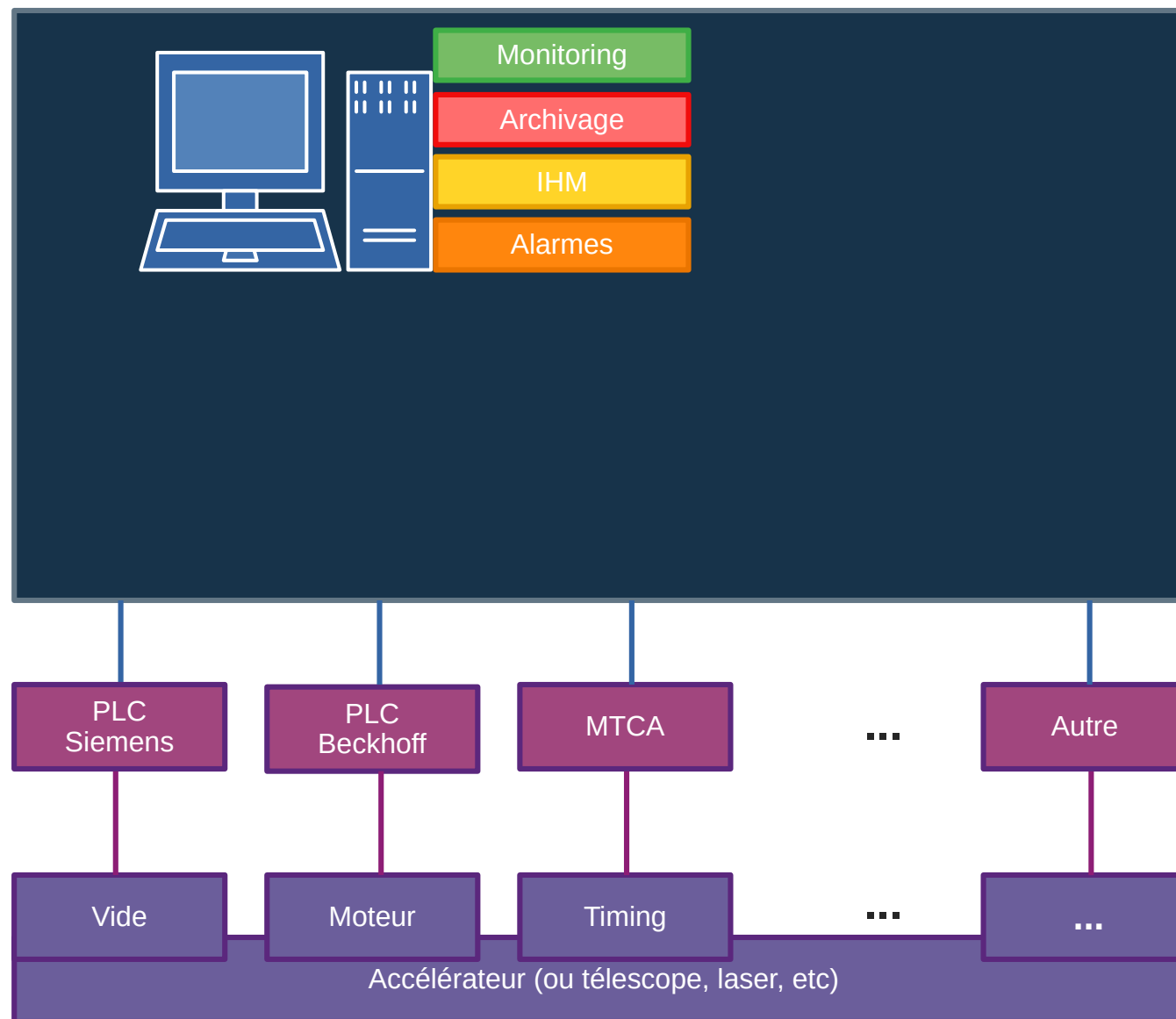
On a ensuite besoin de sélectionner le matériel intermédiaire qui permettra de s'interfacer aux équipements...

Et ici, on commence à se rendre compte que ça commence à faire beaucoup pour un seul PC client.



Il nous faut un système de contrôle !

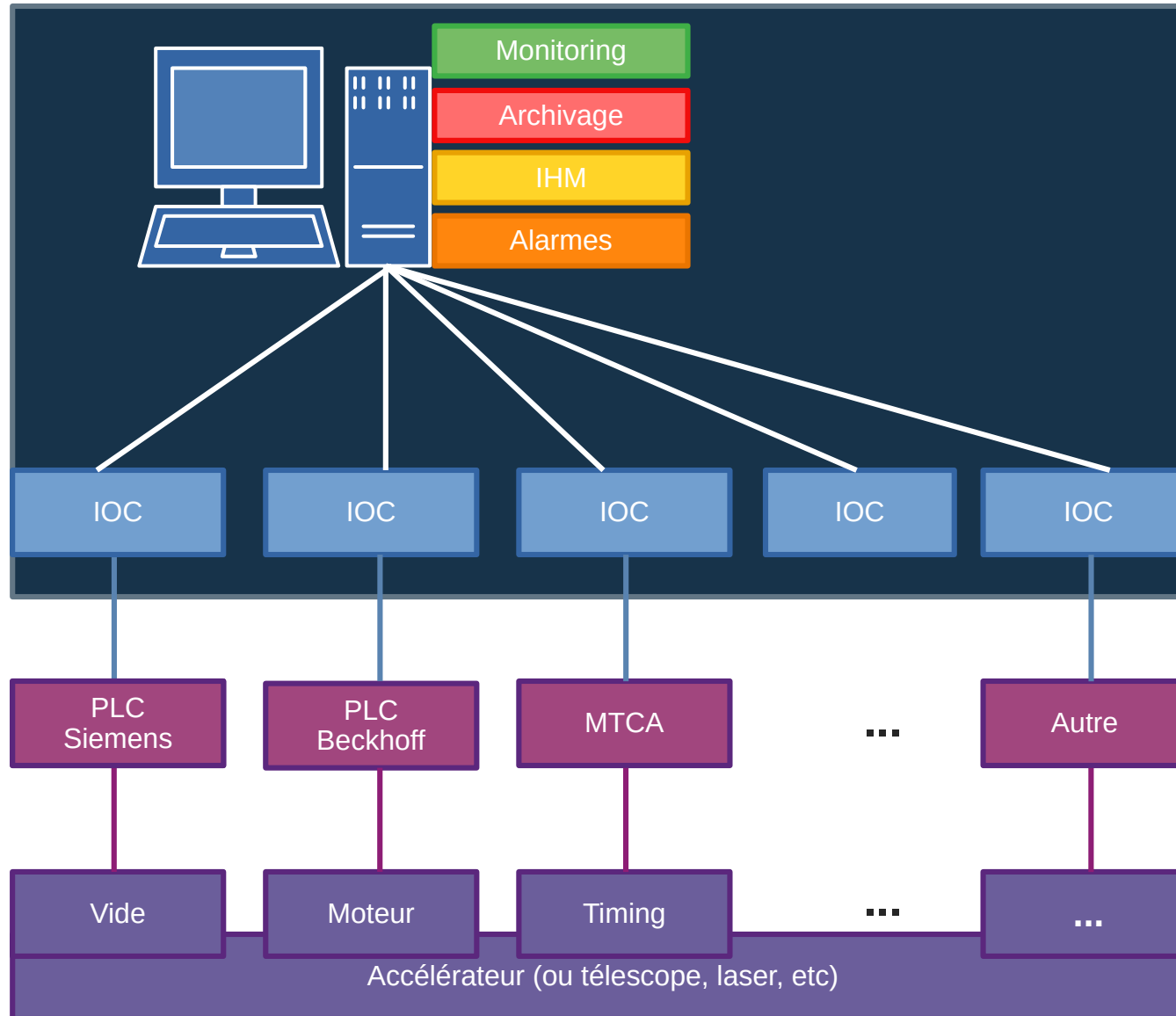
+ EPICS



EPICS

EPICS à la rescousse

+ les serveurs distribués

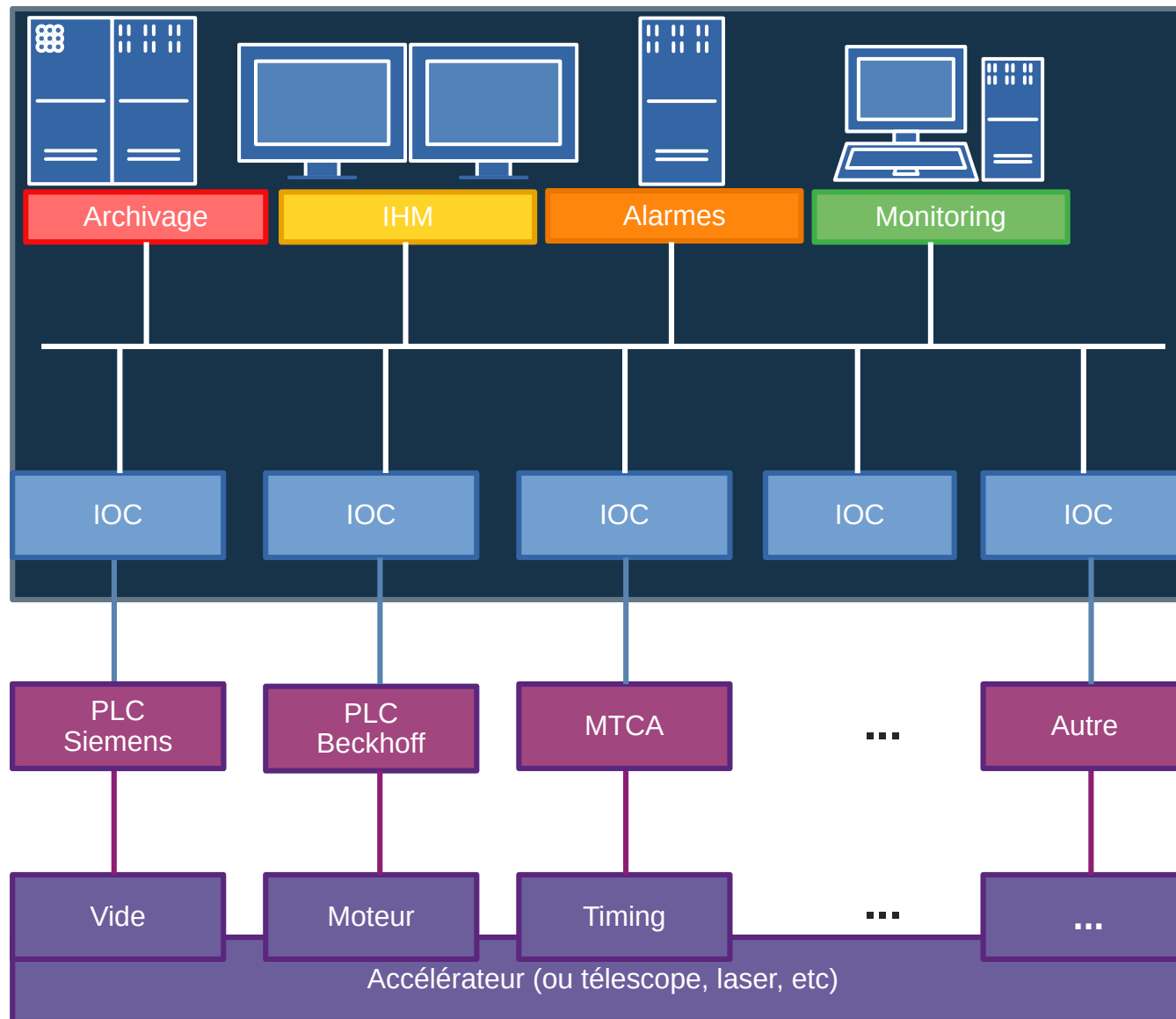


EPICS

Avec des serveurs distribués

IOC = Input/Output Controller

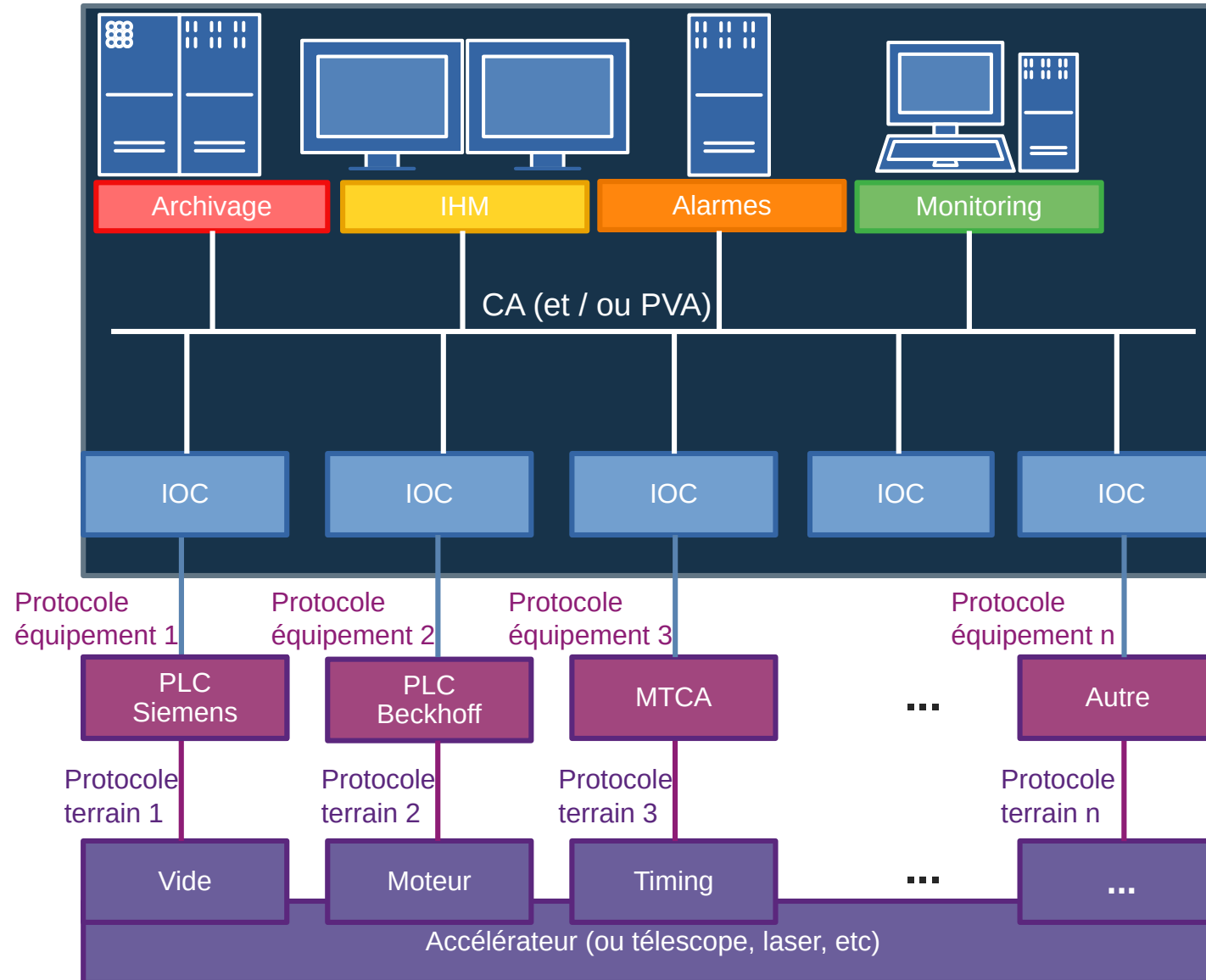
+ les clients distribués



EPICS

Et avec des clients distribués

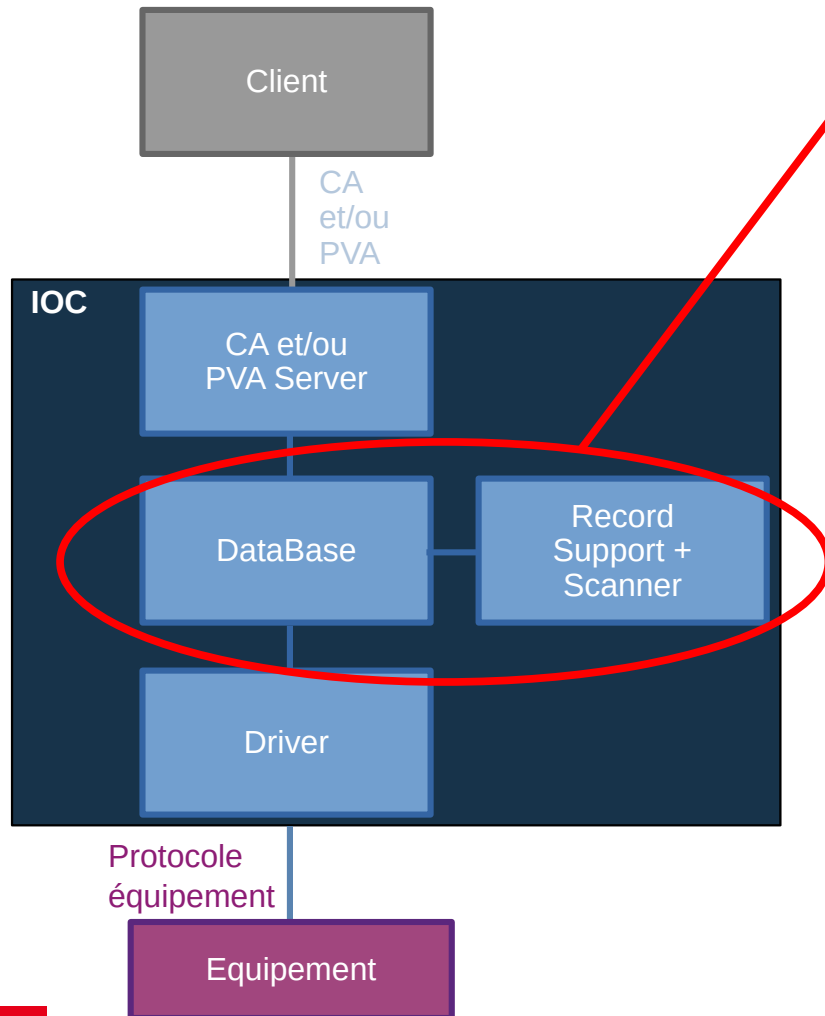
+ les protocoles de communication



EPICS

Grace à un protocole de communication commun (Channel Access et/ou PV Access)

Petit zoom sur l'architecture d'un IOC



```
### Write functions

## Address 0
# Forward power set point
record(longout, "${P=CEA:}ForwdPwrSet") {
    field(DESC, "Set forward power")
    field(EGU, "${POWER_EGU=W}")
    field(DRVL, "${POWER_MIN=0}")
    field(DRVH, "${POWER_MAX=2000}")
    field(DTYP, "asynUInt32Digital")
    field(OUT, "@asynMask(${write=sgmp20ked-modbus-wr}, 0, 0xFFFF, 1000)MODBUS_DATA")
    field(UDF, 0)
    field(STAT, "NO_ALARM")
    field(SEVR, "NO_ALARM")
}

## Address 1
# Reflected power set point
record(longout, "${P=CEA:}ReflPwrSet") {
    field(DESC, "Set reflected power")
    field(EGU, "${POWER_EGU=W}")
    field(DRVL, "${POWER_MIN=0}")
    field(DRVH, "${POWER_MAX=2000}")
    field(DTYP, "asynUInt32Digital")
    field(OUT, "@asynMask(${write=sgmp20ked-modbus-wr}, 1, 0xFFFF, 1000)MODBUS_DATA")
    field(UDF, 0)
    field(STAT, "NO_ALARM")
    field(SEVR, "NO_ALARM")
}

## Address 2
# Configuration and control
record(mbboDirect, "${P=CEA:}SetupCmd") {
    field(DESC, "Configuration and control")
    field(DTYP, "asynUInt32Digital")
    field(OUT, "@asynMask(${write=sgmp20ked-modbus-wr}, 2, 0xFFFF, 1000)MODBUS_DATA")
    field(UDF, 0)
    field(STAT, "NO_ALARM")
    field(SEVR, "NO_ALARM")
}
```

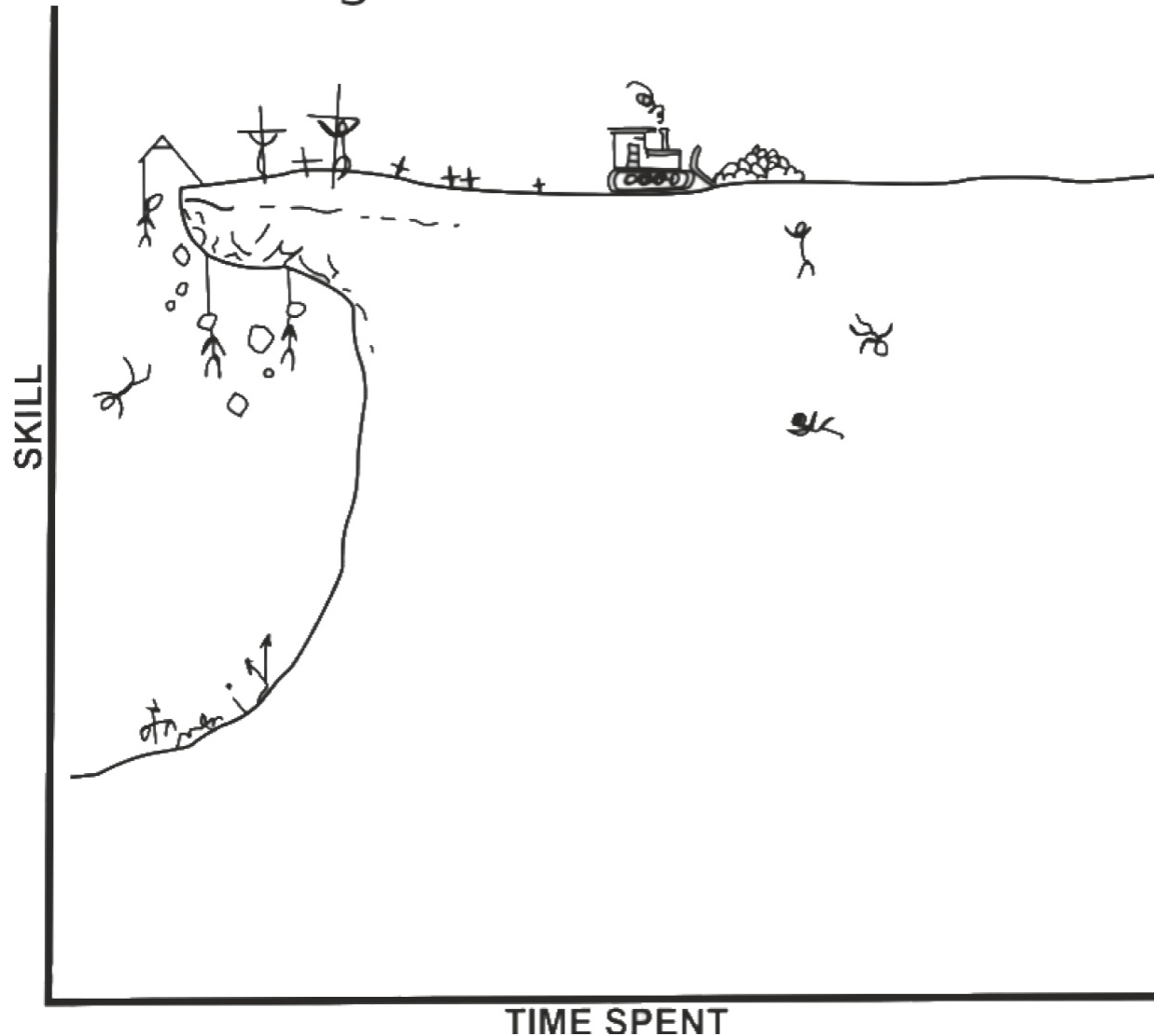


2 ■ Avantages et inconvénients

Seulement deux gros avantages
et deux gros inconvénients

Inconvénient : la courbe d'apprentissage (« un peu raide »)

Learning curve of EPICS



- Documentation éparpillée et vieillissante
- Architecture d'un projet EPICS est "surprenante" comparé à d'autres frameworks modernes
- Méthode de développement perpendiculaire aux standards de l'industrie informatique
- Nécessite un apprentissage très détaillé, voir un peu encyclopédique

Avantage : la communauté

- EPICS est une palette d'outils open-source développés collaborativement
- Une mailing-list "EPICS tech-talk" très populaire (étonnant pour une mailing-list, mais je ne juge pas)
- Un chat très actif
- Des meetings réguliers (en général deux par an)
- Des "Codeathons" et "Documentathons" ponctuels
- EPICS est utilisé sur beaucoup de projets / au sein de nombreuses installations, dans le monde entier
- Une communauté de gens bienveillants (et compatissants)

Inconvénient : des « standards de programmation » datés

- EPICS se configure plus qu'il ne se développe
- EPICS multiplie les fichiers de configurations complexes et spécifiques (.db, .template, .substitutions, .cmd, .dbd, CONFIG, RELEASE, etc.)
- Par défaut, la logique ne se développe pas, elle se configure (via les records de sa base de données), ce qui devient vite inmaintenable (et frustrant)
- EPICS permet nativement de réellement développer de la logique, mais :
 - En C/C++ (avec les risques mémoires que cela implique), et pas de façon très agréable ni élégante, un peu comme si on injectait du C dans des records
 - En SNL, un langage de machine à états spécifique à EPICS, que je ne recommande pas vraiment

Avantage : matériel et logiciel

- EPICS est très stable (testé et utilisé depuis les années 80) côté IOC et CA / PVA
- Les IOC EPICS sont très légers (même pour l'embarqué)
- L'architecture distribuée d'EPICS le rend adapté pour tout type de projet (des plus petits jusqu'aux plus grands)
- Tout un écosystème d'outils communautaires gravite autour d'EPICS et vient considérablement l'enrichir (archivage, alarmes, IHM, monitoring, etc), avec un peu de fragmentation cela dit (tout le monde n'utilisera pas les mêmes outils)
- Un grand nombre de protocoles de communications sont déjà supportés (Modbus, SNMP, S7, etc)
- EPICS peut fonctionner sur beaucoup de matériel : PC industriels, serveurs, MTCA, VME, RTEMS, VxWorks, autres cartes embarquées, etc



Pour une comparaison plus détaillée avec d'autres systèmes de contrôle
(par exemple Tango)...

Voir la présentation de Katy SAINTIN et Philippe GAURON

« TANGO & EPICS, retour d'expérience, forces et faiblesses »


Jeudi à 11h20



3 ■ Nouveautés de la communauté EPICS

CA → PVA

```
A : 1          ACKS: INVALID      ACKT: YES      ADEL: 0
AFTC: 0        AFVL: 0           ALST: 1      AMSG: field INPL
ASG :          ASP : PTR (nil)    B : 1
BKLNK: ELL 0 [(nil) .. (nil)]    BKPT: 00      C : 1
CALC: A+B+C+D+E+F+G+H+I+J+K+L > 0 ? 1:0    D : 1      DESC:
DISA: 0        DISP: 0          DISS: NO_ALARM DISV: 1
DPVT: PTR (nil) DSET: PTR (nil) DTYP:        E : 1
EGU :          EVNT:            F : 1      FLNK: CONSTANT
G : 1          H : 1           HHSV: NO_ALARM HIGH: 0
HIHI: 0        HOPR: 0         HSV : NO_ALARM HYST: 0
I : 1          INPA: CA_LINK ACC-RFQ:REFRIG-hydro_calc1 CP NMS
INPB: CA_LINK ACC-RFQ:REFRIG-hydro_calc2 CP NMS
INPC: CA_LINK ACC-RFQ:REFRIG-hydro_calc3 CP NMS
INPD: CA_LINK ACC-RFQ:REFRIG-hydro_calc4 CP NMS
INPE: CA_LINK ACC-RFQ:REFRIG-hydro_calc5 CP NMS
INPF: CA_LINK ACC-RFQ:REFRIG-hydro_calc6 CP NMS
INPG: CA_LINK ACC-RFQ:REFRIG-hydro_calc7 CP NMS
INPH: CA_LINK ACC-RFQ:REFRIG-hydro_calc8 CP NMS
INPI: CA_LINK ACC-RFQ:REFRIG-hydro_calc9 CP NMS
INPJ: CA_LINK ACC-RFQ:REFRIG-hydro_calc10 CP NMS
INPK: CA_LINK ACC-RFQ:REFRIG-hydro_calc11 CP NMS
INPL: CA_LINK ACC-RFQ:REFRIG-hydro_calc12 CP NMS
J : 1
K : 1          L : 1           LA : 1      LALM: 1
LB : 1          LC : 1         LCNT: 0     LD : 1
LE : 1          LF : 1         LG : 1      LH : 1
LI : 1          LJ : 1         LK : 1      LL : 1
LLSV: NO_ALARM  LOL0: 0        LOPR: 0     LOW : 0
LSET: PTR 0x7cae7e0 LSV : NO_ALARM MDEL: 0
MLIS: ELL 3 [0x7efcd8050e90 .. 0x7efcd804c9d0]
MLOK: 10 02 cc 07 00 00 00 00 MLST: 1
NAME: ACC-RFQ:REFRIG-hydro_calc0 NAMSG: field INPL NSEV: NO_ALARM
NSTA: NO_ALARM PACT: 0         PHAS: 0     PINI: NO
PPN : PTR (nil) PPNR: PTR (nil) PREC: 0     PRI0: LOW
PROC: 0        PUTF: 0         RDES: PTR 0x31ae810
RPCL: 04 05 20 06 20 07 20 08 20 09 20 0a 20 0b 20 0c 20 0d 20 0e
RPRO: 0        RSET: PTR 0x7efd1e48a4a0 SCAN: Passive
SDIS: CONSTANT SEVR: NO_ALARM SPVT: PTR (nil) STAT: NO_ALARM
TIME: 2025-06-13 14:19:24.079718058 TPRO: 0 TSE : 0
TSEL: CONSTANT UDF : 0        UDFS: INVALID UTAG: 0
VAL : 1
```



```
structure
  structure value
    int      index
    string[] choices
  string     descriptor
  structure  timeStamp
    long      secondsPastEpoch
    int       nanoseconds
    int       userTag
  structure  alarm
    int       severity
    int       status
    string    message
```

- Mieux spécifié
- Plus performant (déjà couramment utilisé pour les flux vidéo)
- Plus flexible (on peut créer les sous-structures que l'on veut)
- Aide à la transition prévue : depuis EPICS v7, tous les IOCs peuvent discuter à la fois en CA et en PVA

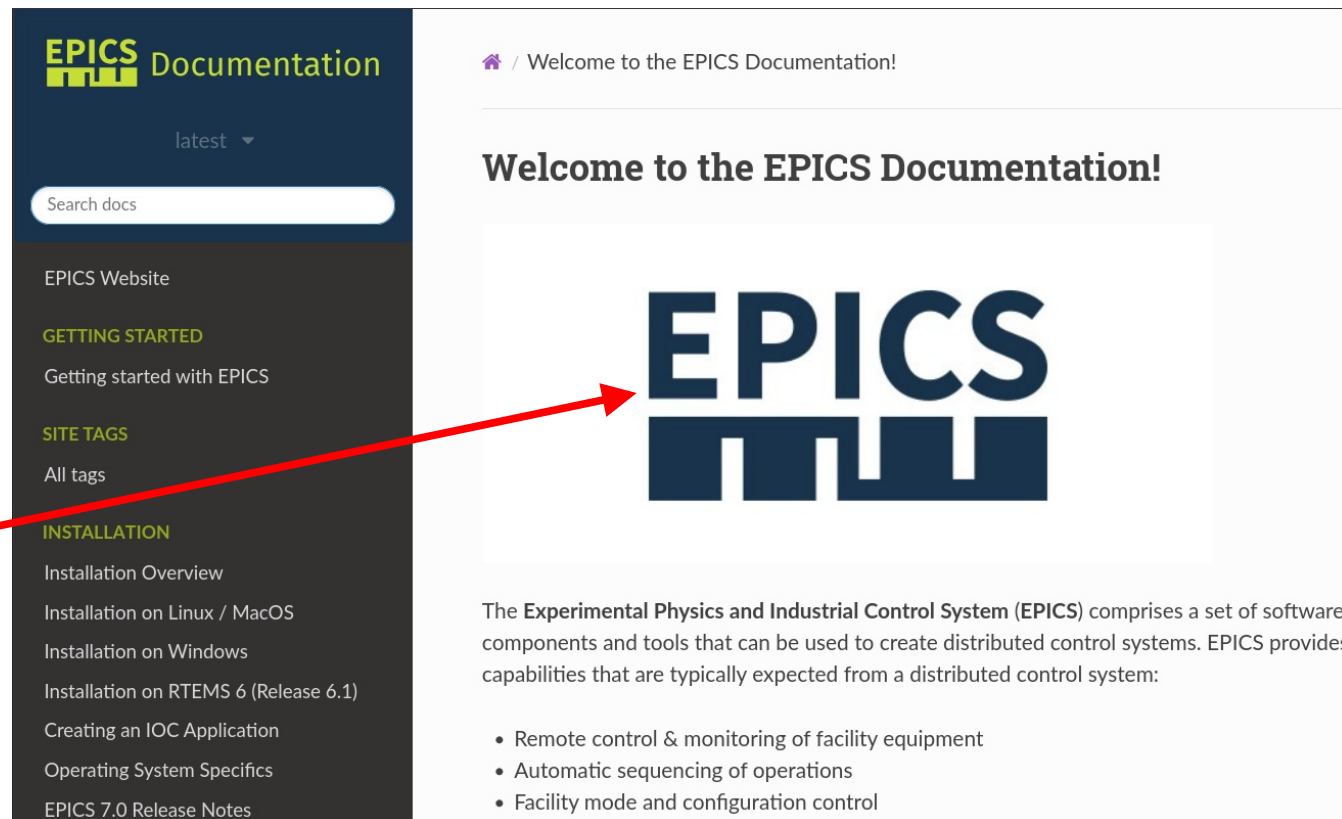
Documentation unifiée

[Next](#) [Up](#) [Previous](#) [Index](#)

Next: [1. Introduction](#) Up: [AppDevGuide](#) Previous: [AppDevGuide](#) [Index](#)

Contents

- [1. Introduction](#)
 - [1.1 Overview](#)
 - [1.2 Acknowledgments](#)
- [2. Getting Started](#)
 - [2.1 Introduction](#)
 - [2.2 Example IOC Application](#)
 - [2.3 Channel Access Host Example](#)
 - [2.4 iocsh](#)
 - [2.5 Building IOC components](#)
 - [2.6 makeBaseApp.pl](#)
 - [2.7 vxWorks boot parameters](#)
 - [2.8 RTEMS boot procedure](#)
- [3. EPICS Overview](#)
 - [3.1 What is EPICS?](#)
 - [3.2 Basic Attributes](#)
 - [3.3 IOC Software Components](#)
 - [3.4 Channel Access](#)
 - [3.5 OPI Tools](#)
 - [3.6 EPICS Core Software](#)



- <https://docs.epics-controls.org/en/latest/>
- Beaucoup de sources de documentations différentes fusionnent actuellement vers cette nouvelle documentation

Nouveau chat

- La mailing-list "tech-talk" est toujours utilisée
- Le chat matrix d'EPICS est cependant moins intimidant, surtout pour les débutants



Experimental Industrial C

Tech-talk Messages by Date ([by Thread](#))

<1994> [1995](#) [1996](#) [1997](#) [1998](#) [1999](#) [2000](#) [2001](#) [2002](#) [2003](#) [2004](#) [2005](#)

[2020](#) [2021](#) [2022](#) [2023](#) [2024](#) [2025](#)

[April 1994](#)

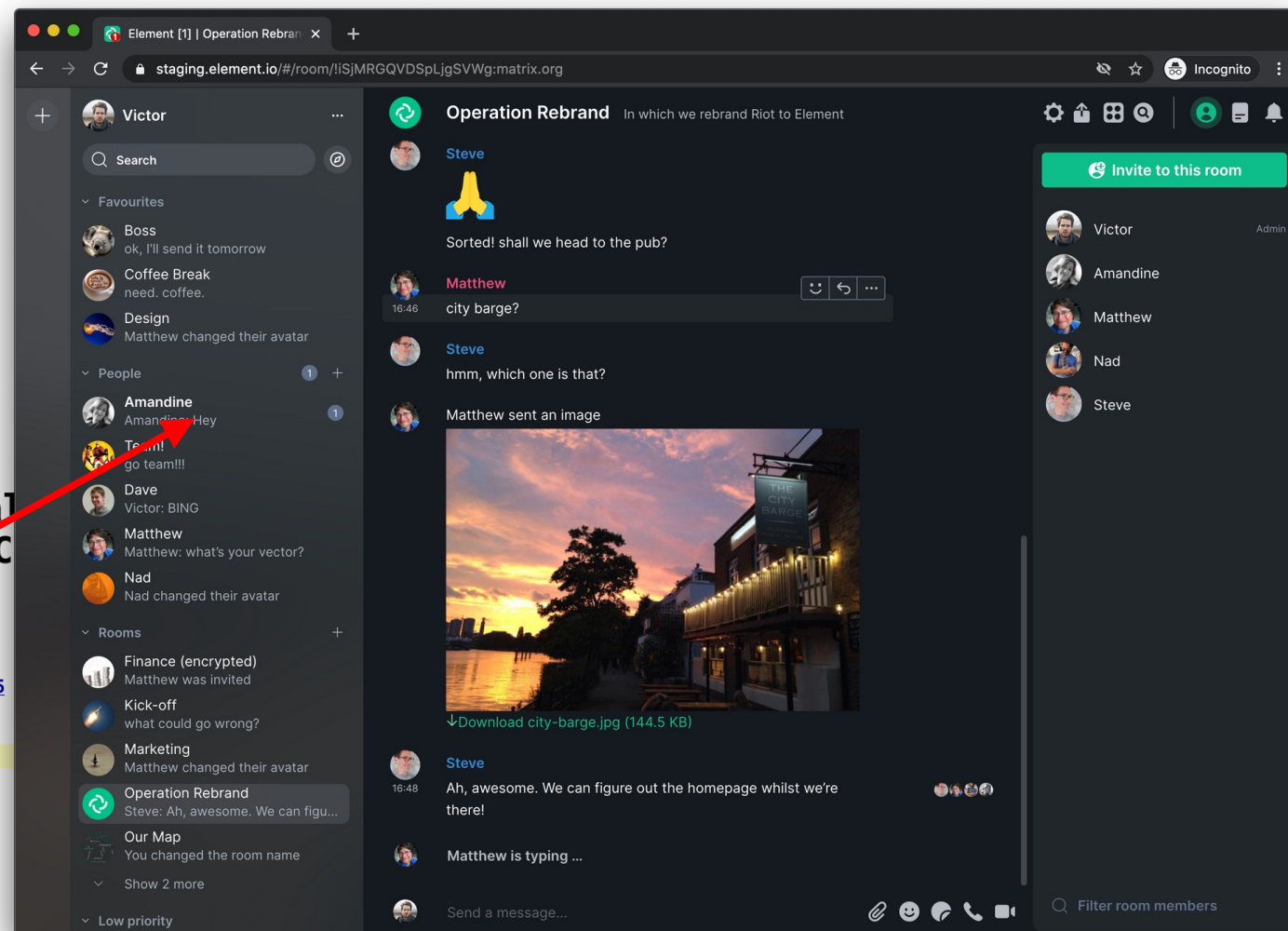
01 [Re: NI 1014 GPIB problem](#) winans

04 [AR data file format](#) greene%denali . UUCP
[Re: AR data file format](#) Carl Timmer
[CVS and unbundling](#) mrk

05 [Ascii 'db' -vs- binary 'database' file loading times](#) winans
[Modicon Support](#) Bob Dalesio

06 [Building EPICS](#) Matthew Needes
[Re: Release 11 installation](#) Jeff Hill
[arAccessLib.c](#) greene%denali . UUCP
[Release 11 installation](#) Gabor Csuka, DESY - Germany

07 [Re: arAccessLib.c](#) mrk
[EPICS drivers for CAN](#) Jeff Hill



OPC-UA

- Supporté depuis peu par EPICS
- Driver EPICS développé et maintenu par ITER
- Mieux sécurisé que beaucoup d'autres protocoles industriels (chiffrement + authentification par certificats)
- Performant
- Fonctionnalités timing intéressantes (timestamp sur PLC et plus sur IOC)
- Excellente intégration avec les PLC (notamment les automates Siemens) ce qui facilite le développement des automaticiens
- Olivier DELAHAYE parlera de ce sujet plus en détails demain à 9h40

Gestionnaires de paquets

(avez-vous déjà entendu parlé de Nix et NixOS ?)

- Actuellement le gestionnaire de paquets EPICS le plus connu est e3 (ESS EPICS Environment : <https://e3.pages.ess.eu/>)
- Cela permet d'importer des modules EPICS plus facilement, de simplifier les builds, de faciliter le développement, etc.
- Car EPICS n'a pas de système de packaging intégré (genre pip, maven, npm, etc)
- Depuis peu, un nouveau gestionnaire de paquets est disponible : <https://github.com/epics-extensions/EPNix>
- Développé par un collègue (Rémi Nicole), je fais sa publicité
- Nix est un gestionnaire de paquet utilisé par la distribution Linux NixOS
- Nix est aussi le nom d'un langage de programmation qui adopte un style déclaratif
- Si vous êtes curieux, alors je vous recommande de jeter un oeil, la documentation est excellente : <https://epics-extensions.github.io/EPNix/nixos-25.05/>



4 ■ Perspectives

Clients web

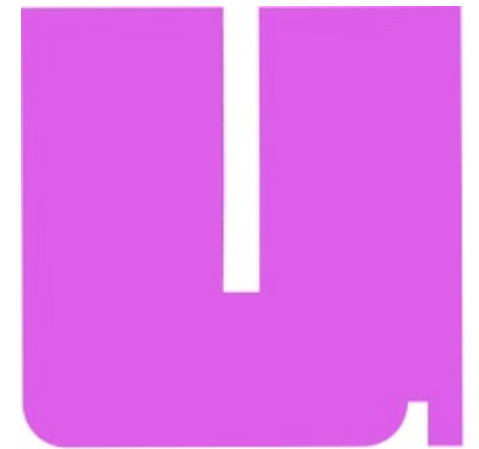
- ... → edm → medm → CSS → Phoebus → Web ?
- Beaucoup d'outils se sont succédés pour créer et exploiter des interfaces graphiques. Aujourd'hui la tendance semble s'orienter vers les technos web
- Cela présente l'avantage de se rendre moins exposé aux changements d'outils poussés par la communauté EPICS (e.g. CSS déprécié en faveur de Phoebus)
- Olivier DELAHAYE parlera de ce sujet plus en détails demain à 16h20

PVA (encore)

- Il est à présent possible de discuter en PVA (le nouveau protocole de communication EPICS) directement avec des langages de programmation traditionnels
- Actuellement, des library/modules disponibles en C++, Java et Python
- On ne parle alors plus d'IOC mais de serveur PVA
- C'est un peu révolutionnaire, car cela permet de complètement supprimer les inconvénients discutés plus tôt. EPICS permet ainsi de réaliser des développements dans les standards de l'industrie informatique. Il sera possible de développer un serveur PVA comme n'importe quel autre projet informatique « classique ».

Plus besoin de gestionnaire de paquets spécifique à EPICS ?

Avec des développements du type « serveur PVA », donc juste en utilisant un langage de programmation unique (à l'heure actuelle : C++, Python ou Java), le gestionnaire de dépendances du langage utilisé devrait suffire.



Remerciements

Olivier ZIMMERMANN et
tous les autres
organisateurs, pour la
réalisation de cet évènement

Alexis GAGET, pour m'avoir
partagé des slides
permettant de vulgariser
EPICS

Rémi NICOLE, pour sa
relecture



Questions ?

