

Animation du Groupe Développement

C. Loomis

Réunion Service Informatique
24 novembre 2010



Animation du Groupe

- But: Plus d'interactions entre les développeurs
 - Partager l'expertise et le savoir-faire des gens
 - Identifier les problèmes communs et les solutions partageables
- Règles de base :
 - Définir des actions d'animation le moins intrusives possible
 - Partager les responsabilités
 - Commencer doucement

Séminaires

- Présentations régulières avec des sujets intéressants pour chacun
- Thèmes « horizontaux »
 - Processus de test, processus de développement, outils, langages, technologies (p.ex. web comme REST), conduite de projet, ...
- Thèmes « verticaux »
 - Comment une technique ou une technologie a été utilisée dans un projet, une expérience, ...
- Prospective : discussion collective sur les futurs projets, les technologies à maîtriser, etc.

Infrastructures ↔ Développement

- Utiliser les infrastructures informatiques pour structurer certaines activités de développement
 - ARTS@LAL (spécificités Mac OSX, multi-cœurs, GPU, multi-écrans, ...)
 - Nœuds grilles au LAL
 - Infrastructure XtremWeb
 - Infrastructure cloud (IaaS ↔ machines nues)
 - Salle/matériels d'enseignement
- Apprendre des choses de l'équipe exploitation (et inversement)

Autres

- Organiser le fonctionnement de la bibliothèque
- Renouveler les posters (au delà des conférences)
- Prendre l'habitude de publier les annonces dans les listes de diffusion
- Tutoriaux/formations

Discussions

- ...