

Utiliser CMake pour la reconstruction, les tests, le packaging

mardi 11 décembre 2012 12:00 (20 minutes)

CMake, c'est un avant tout un outil de reconstruction multi-plateforme, mais CMake peut aussi être utilisé pour lancer des tests, générer des paquetages ou pour faire de l'intégration continue. Serait-ce l'outil ultime pour les développeurs C++ ? Introduction au débat par Alexandre.

Orateur: ABADIE, Alexandre (INRIA)