



ID de Contribution: 477

Type: **Contribution orale**

## Science Jeu vidéo

*lundi 3 juillet 2023 16:45 (30 minutes)*

Je présenterai les travaux de la chaire Science et Jeu vidéo de l'Ecole polytechnique, marrainée par la société Ubisoft. Son projet central est le jeu vidéo Reveal, destiné à donner des notions d'une science complexe, la physique des particules, à un public le plus large possible. Par ailleurs, la chaire nourrit de nombreux projets étudiants et leur enseigne à réaliser des jeux vidéo ou tout autre prototype interactif numérique. Elle organise également des événements où scientifiques et experts de l'industrie se rencontrent. Je conclurai sur les grands atouts du vecteur vidéoludique pour populariser ou enseigner les sciences.

Voir <https://sciencexgames.fr> & <https://www.youtube.com/@sciencexgames>

### **Affiliation de l'auteur principal**

CNRS / Ecole polytechnique

**Auteur principal:** GRANIER DE CASSAGNAC, Raphael

**Orateur:** GRANIER DE CASSAGNAC, Raphael

**Classification de Session:** REDP1 Enseignement de la physique et gamification

**Classification de thématique:** REDP1 Enseignement de la physique et gamification